**Problem6：測謊機(11%)**

小明請小華猜出他心理想的一個數字，這個數字為[1, 100]間的整數。猜測的規則為：每一回小華猜測一個數字，小明則回應小華猜的太高(too high)，太低(too low)，或是猜中(righton)，猜中後立即結束遊戲。因為過程中小明可能會說謊，你必須寫一個程式，在每次結束之後，驗証小明他的回應是否都正確。

**輸入說明：**

輸入中含有多次遊戲的記錄。在每一次遊戲中會包含許多次的猜測及回應的過程。每一次遊戲的最後都必須猜中才能結束。在最後一組遊戲後，由僅含有0 的一列代表輸入結束。

**輸出說明：**

針對每一次的遊戲，程式以一行輸出小明是否有說謊。如果這次遊戲有說謊則輸出0，

沒有說謊則輸出1。

**輸入範例：**

5

too high

3

too high

1

too low

2

right on

33

too low

34

too high

32

right on

0

**輸出範例：**

1

0

**程式碼：**

Imports System.IO

Public Class Form1

Dim fr As New FileInfo("in.txt")

Dim fw As New FileInfo("out.txt")

Dim sw As StreamWriter = fw.CreateText

Dim strr(2), ib As String

Dim inte(2), n As Integer

Private Sub Form1\_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load

If fr.Exists = False Then

End

ElseIf fw.Exists = False Then

fw.Create()

End If

Dim sr As StreamReader = fr.OpenText

Do

ib = Trim(sr.ReadLine)

If ib = "right on" Then

strr(n) = ib

For i = 0 To n - 1 '判斷是否正確or錯誤

If inte(i) > inte(n) And strr(i) = "too low" Then

sw.WriteLine(0) : Exit For

ElseIf inte(i) < inte(n) And strr(i) = "too high" Then

sw.WriteLine(0) : Exit For

ElseIf inte(i) = inte(n) And strr(i) <> "right on" Then

sw.WriteLine(0) : Exit For

ElseIf i = n - 1 Then : sw.WriteLine(1) : Exit For

End If

Next

ib = Trim(sr.ReadLine)

If ib <> "0" Then

ReDim inte(2), strr(2) : n = 0 : GoTo 1

Else : Exit Do

End If

End If

1: If Asc(ib) >= 48 And Asc(ib) <= 57 Then '帶入美行

inte(n) = ib

Else

strr(n) = ib

n += 1 : ReDim Preserve strr(n), inte(n)

End If

Loop

sw.Flush() : sw.Close() : End

End Sub

End Class